

## Spelregels:

- Speel je in **ROOD**, dan ga je eerst even inspelen en daarna ga je een wedstrijdje van 15 minuten spelen. Je telt gewoon de punten, zoals in een tie-break (1,2, 3, 4 etc.), maar we stoppen niet bij 7. Je mag gewoon doortellen, dus misschien wordt het wel 20-17, maar gelijk spel is ook mogelijk.

Serveren gaat om de beurt, mag bovenhands en onderhands (als de bal maar niet eerst stuit), met een 2e servicebeurt als de 1e poging fout gaat.

Rood speelt op een  $\frac{1}{4}$  baan, dus het linker of rechter service vak (de trambaan doet dus niet mee!)

Je speelt met rode ballen (stage 3), die je zelf meeneemt

- Speel je in **ORANJE**, dan ga je eerst even inspelen en daarna speel je een wedstrijd om twee gewonnen tiebreaks, waarbij iedere tiebreak gaat om 7 punten met een verschil van 2 punten. De uitslag 7-6 kan dus niet, maar wel 8-6. Dus als je beide een tie-break gewonnen hebt, speel je een 3<sup>de</sup> beslissende tie-break.

Serveren mag bovenhands en onderhands (als de bal maar niet eerst stuit), met een 2e servicebeurt als de 1e poging fout gaat.

Oranje speelt op een  $\frac{3}{4}$  baan, de achterlijn ligt halverwege de servicelijn en baseline (de trambaan doet dus niet mee!) Als de trainer aanwezig is, kun je wellicht strips lenen en anders zelf een lijn op de baan aftekenen.

Je speelt met oranje ballen (stage 2) die je zelf meeneemt

- Speel je in **GROEN of GEEL**, dan ga je eerst even inspelen en daarna speel je een wedstrijd om twee gewonnen sets (tot 4 games), met een verschil van 2 games (bijv. 4-2, 5-3). Bij een gelijke stand van 4-4 in de set volgt een tie-break tot 7 punten (met een verschil van 2 punten).

Indien een beslissende 3e set moet worden gespeeld, wordt deze vervangen door een beslissende wedstrijd tie-break tot 7 punten (met een verschil van 2 punten). Bij deuce spelen we beslissend punt (40-40 winnend punt).

Groen speelt met groene ballen (stage 1) en geel speelt met reguliere ballen, die je zelf meeneemt